

Service Pack 2: Release Notes

OpticStudio 16 SP2 包含重要更新及效能改進。Zemax 研發團隊建議使用者盡快下載並使用新的 SP2。本次更新包含：

- 加強了許多關於 Ray Aiming 的改進，以增加廣角與非球面的準確性。
- 在非序列模式中計算同調時，關於雙折射時之 e 光光路徑長 (Optical Path Length)，現在會使用正確的折射率計算。
- 原本當一個設計被轉換為 Black Box 時，有在原始設計中應該被漸暈的光線，會被顯示為穿透，現在已經修正。
- 原本在非序列模式中使用 Source Radial 時，系統可能產生一些不在定義的角度範圍內的光線，現在已經修正。
- 現在 Huygens PSF 的混疊檢查比以前更精確了。
- 原本 US_BINARRY.C 範例檔中的相位計算會因為 DLL 面的折射率設定而被錯誤的放大，現在已經修正。
- 系統檢查工具 (System Check Report) 中加入了一個檢查，現在多重組態編輯器中對於同一個面含有 SDIA 操作數但沒有包含 MCS D 的話，會顯示警告。
- 移除了一個錯誤的錯誤訊息，此錯誤訊息原本警告 OPD 無法被用來計算 Geometric MTF vs. Field 以及 Geometric MTF Map 分析。
- 非序列模式的 Boolean 物件上不同表面 (Face) 的鍍膜資料繪圖無法顯示正確資料的問題已經解決。這個問題不會影響光線追跡結果。
- 原本如果在 Q-Type 非球面上所有的非球面係數都是零而且狀態為固定 (fixed)，並且唯一可以優化的變數是曲率半徑的話，系統就會無法優化，現在已經修正。
- 現在 ZOS-API 支援可以修改 Coordinate Break 面的座標回傳值。
- 原本 ZOS-API 中的物件參照中，Grid Sag Surface 跟 Grid Sag Front/Back Lens 是顛倒的，現在已經修正。

zemax.tw

taiwan@zemax.com

Zemax