

Service Pack 3: Release Notes

OpticStudio 15.5 SP3 包含重要更新及效能改進。Zemax 研發團隊建議使用者盡快下載並使用新的 SP3。本次更新包含：

- CodeV 轉換器巨集現已更新到 1.39 版。新版現在可以轉換超過 12 個視場 (Field) 的 Code V 檔案。
- 之前透過 Python-COM 介面抓取 ZOA-API 的 ChangeType 以及 SetSolveData 的問題，現在已經解決。
- 一個關於在 BSDF 模型中利用 *.BSDF 檔案輸入 anisotropic 資料的問題現在已經解決。
- 使用 Grid Gradient 面時，輸入資料的檔案限制已經從 4GB 往上調整到 50 GM。
- ZOS-API 中的 GetOperandValue 方法現在已經更新，支援 NSDD、NSDC 以及 NSDP 等優化操作數的讀取。
- Ray Aiming 的演算法現在已經改進，當物面之後的第一個面是 Coordinate Break 時，能有較好的表現。
- 之前關於 Real Ray Aiming 演算法改良後，有好幾個問題被發現，現在已經解決了。

zemax.tw
taiwan@zemax.com

Zemax